

TSV ARMSHEIM-SCHIMSHEIM ***1886 e.V.***

TURNIERORDNUNG

1. Gespielt wird nach Regeln des Südwestdeutschen Fußballverbandes (SWFV).
2. Das Turnier findet auf zwei parallelen Kleinspielfeldern statt.
3. Pro Mannschaft dürfen maximal **12** Spieler gemeldet werden. Von Bambini bis einschließlich der E-Jugend wird mit einem Torwart und sechs Feldspielern gespielt, sonst mit einem Torwart und fünf Feldspielern.
4. Die Mannschaften werden gebeten, sich etwa 20 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden und ihre Spielerpässe, Spielberichtsbogen abzugeben, sowie die Startgebühr zu zahlen.
5. Die Startgebühr beträgt für **Bambini 5 €**, sonst **10 €** pro **teilnehmende Mannschaft**.
6. Sollte eine gemeldete Mannschaft nicht antreten, erheben wir einen Schadensersatz in Höhe von 50 €.
7. Es gilt **fliegender Spielerwechsel**, der an der Mittellinie vorgenommen wird.
8. Es darf beliebig oft aus - und eingewechselt werden.
9. Die **Spieldauer** ist dem entsprechenden Spielplan zu entnehmen. Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.
10. Die **Abseitsregel** ist aufgehoben. Die **Rückpassregel** gilt aber, ab der E-Jugend.
11. Es besteht Schienenbeinschonerpflicht für alle Spieler.
12. Bei gleicher Punktzahl nach Beendigung der Gruppenspiele entscheidet das Torverhältnis. Ist auch dieses gleich, so entscheidet die höhere Anzahl der erzielten Treffer. Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Achtmeterschiessen ermittelt. Das Achtmeterschiessen bestreiten 5 Spieler die von jeder Mannschaft bestimmt werden. Sollte danach noch keine Entscheidung gefallen sein, so wird weiter von den übrigen Spieler im K.O. Verfahren aufs Tor geschossen.
13. Bei Unstimmigkeiten oder Protesten und in sonstigen strittigen Fragen entscheidet immer die Turnierleitung.
14. Es wird noch darauf hingewiesen, dass für Garderobe, Wertsachen, etc. keine Haftung seitens des TSV 1886 Armsheim-Schimsheim e.V. übernommen wird.